|  |  |
| --- | --- |
| Принцип Solid |  |
| Dry |  |
| Kiss |  |
| Типы данных. Ссылочные/Значимые. Отличия |  |
| Boxing/Unboxing |  |
| Ref/Out |  |
| Разница Классов и Структур с точки зрения типов данных и хранения в памяти |  |
| Когда использовать абстрактные классы, а когда Интерфейсы |  |
| Static классы, ключевое слово static |  |
| Что такое Async/Await, как работает. Thread |  |
| Когда вызывается Dispose(), Finalise |  |
| Как работает Garbage Collector, поколения сборки мусора |  |
| Паттерны: Абстрактная фабрика, Стратегия, Фабричный метод |  |
| LINQ уметь написать запрос. Как работает Where, FirstOrDefault |  |
| Разница IEnumerable, List, IQuerible |  |
| Generic и обобщения |  |
| Делегаты, Action, Func, предикат |  |
| Алгоритмы, несколько базовых сортировок. Оценка сложности алгоритмов. |  |
| Структуры данных. Связные списки, стэк, очередь, хэш таблицы |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |